



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

PT. „ŚLADAMI KUTNOWSKIEJ RÓŻY”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „ŚLADAMI KUTNOWSKIEJ RÓŻY”(zwanej dalej Grą) jest Stowarzyszenie Przyjaciół I Kutnowskiego Szczepu Innominata.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Kutno oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
3. Gra organizowana jest w ramach realizacji zadania publicznego pt. "Strażacko- harcerska kutnowska gra miejska"

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „ŚLADAMI KUTNOWSKIEJ RÓŻY” odbywa się 17 czerwca 2016 roku w Kutnie w godzinach 17.00 – 20.30.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji ukazujących historię, tradycję, działalność oraz dziedzictwo jednostek straży pożarnej w Kutnie, harcerstwa w naszym mieście oraz historii Kutna.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują potwierdzenie realizacji zadania.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
8. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

Projekt zrealizowany dzięki wsparciu finansowemu Prezydenta Miasta Kutno





9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 4 do 12 osób.

2. Rejestracji dokonać można do dnia 15 czerwca 2016 roku włącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego formularza zgłoszeniowego (ankiety) znajdującego się na stronie internetowej www.kutno.zhp.pl.

3. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz z formularzem zgłoszeniowym.

4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);



- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

7. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni i nagrodzeni po jej zakończeniu podczas finału akcji "Zgaś Ryzyko-Czadowa Edukacja" w sobotę 18 czerwca 2016 roku, między godziną 13:00 a 16:00.

2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który wykona wszystkie zadania i łącznie otrzyma największą liczbę punktów.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.kutno.zhp.pl

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.

4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.