



# MISJA WAKACJE

## ZASADY

1. Misja trwa **od 29 czerwca do 4 września**.
  2. Każdy uczestnik realizuje zadania samodzielnie i uzupełnia kartę Misji.
  3. Kartę należy podpisać imieniem, nazwiskiem i nazwą gromady/drużyny.
  4. Wypełnioną i podpisaną kartę Misji należy dostarczyć do budynku Hufca ZHP Kutno do 4 września (lub zostawić w skrzynce pocztowej w budynku hufca).
  5. Za wykonanie zadań zuchy i harcerze otrzymują tytuły:
    - 1-7 zadań: konstruktor gier
    - 8-15 zadań: mistrz frajdy
    - 15 zadań i więcej: arcymag zabaw
- Harcerze starsi otrzymują tytuły
- 1-7 zadań: odkrywca perspektyw
  - 8-15 zadań: animator czasu
  - 15 zadań i więcej: mistrz możliwości
- Misja wędrowników i instruktorów zostaje uznana za wykonaną w przypadku realizacji wszystkich zadań.
6. Zadania mogą być modyfikowane w razie potrzeb (np. jazda na rolkach- jazda na hulajnodze/rowerze).